

LIVRET DU JEUNE JOUEUR

#BIENJOUÉ POUR BIEN APPRENDRE !





Bienvenue dans la grande famille du Rugby !

Le Rugby est plus qu'un sport.

Le Rugby propose des formes de pratiques où les filles et les garçons peuvent jouer ensemble.

Le Rugby permet à tous les gabarits de s'exprimer. Chacun peut mettre ses qualités au service du collectif, d'une équipe.

Le Rugby inculque des valeurs fortes, dont le respect de l'autre, la tolérance, l'intégrité, la loyauté et l'humilité.

Le Rugby demande de faire appel en permanence à ton intelligence, à construire des stratégies et des tactiques, à prendre des décisions, à communiquer avec d'autres joueuses et joueurs, à écouter l'arbitre et son entraîneur.

Je peux en témoigner, la relation entraîneur-entraîné donne le goût de l'écoute et de l'apprentissage, et crée des liens forts entre celles et ceux qui en font l'expérience. Enfin, le Rugby est une activité sportive bénéfique pour la santé qui permet de développer sa forme physique.

Pour t'accompagner dans tes années Rugby, la Fédération Française de Rugby t'offre ce Livret du Jeune Joueur qui te suivra jusqu'à tes 12 ans.

Grâce à ce livret, tu pourras apprendre les bons gestes et adopter un état d'esprit digne d'un champion et d'une championne de Rugby, tout en t'amusant !

Chaque année, tu pourras comprendre ce que ton éducateur attend de toi pour progresser sur le terrain et t'amuser.

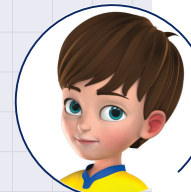
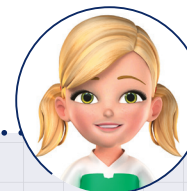
N'hésite pas à faire découvrir ce livret à tes parents et à leur montrer tout ce que tu apprends à l'École de Rugby.

Je te souhaite une très belle pratique, avec amusement et passion.

Bernard LAPORTE

Président de la Fédération Française de Rugby

QUI ES-TU ?



Ton prénom et ton nom :

Nom de ton club :



M6

Saison :



M8

Saisons :



M10

Saisons :



M12

Saisons :



Salut, je suis Paul, éducateur à la Fédération Française de Rugby. Ce livret que tu es en train de découvrir va te permettre de suivre ton évolution à l'École de Rugby. Zoé, Tom, Mel et Gaby t'accompagneront avec moi tous les ans pour te faire progresser et passer tes crampons. D'ailleurs, ils ont un message pour toi...



1

Tu as désormais entre tes mains ton "Livret du Jeune Joueur". Il te permettra de suivre ton évolution tout au long de tes années à l'École de Rugby.
Zoé

2

Des M6 aux M12, tu apprendras et te perfectionneras selon ta catégorie sur des thématiques précises. Pour évoluer tu devras valider les différents ateliers qui seront mis en place par tes éducateurs : ateliers de passes, plaquages, jeu au pied par exemple.

Tom

3

À la fin de chaque année, l'éducateur complètera avec toi une partie de ton livret. Mais surtout n'hésite pas à regarder de ton côté car tu découvriras que ce livret est plein de surprises.

Mel



4

Nous te souhaitons de belles années rugby, et surtout n'oublie pas que le plus important c'est de t'amuser et de te faire plaisir avec les copains et les copines.

Gaby



LES 6 THÉMATIQUES



ÉTAT D'ESPRIT



HABILETÉS
MAINS / PIEDS



PLAQUAGE



RÈGLES DU JEU



POUSSÉE / POSTURE



LECTURE DU JEU



Pour commencer l'École de Rugby, l'année de tes 5 ans, tu devras valider la thématique État d'Esprit. Profite et amuse-toi !



ÉTAT D'ESPRIT

Je dis bonjour aux personnes de mon entourage.
J'écoute et j'applique les consignes.
Je joue en prenant du plaisir.
J'accepte de partager le ballon.
J'encourage les copains.

Je respecte les copains.
Je prends soin du matériel.
J'aide au rangement du matériel.
Je commence à faire mon sac comme un grand.

MESSAGE DE L'ÉDUCATEUR



Une fois ton année M6 validée, colle ici l'autocollant.



Prépare le sac de Mel à l'aide des autocollants au centre du livret



Parents, accédez par ici à la grille des compétences M6



C'est parti, à toi de jouer !
Lors de tes deux années M8, tu auras
3 thématiques obligatoires à valider
chaque année + une au choix en Année 1
et deux au choix en Année 2.



THÉMATIQUES OBLIGATOIRES



ÉTAT D'ESPRIT

Je prends du plaisir,
j'aide les autres
et j'accepte
les remarques.



PLAQUAGE

J'apprends à placer
mon épaule et ma tête
correctement.
Je réussis à faire
tomber le porteur
de balle (en serrant
fort les bras).



POUSSÉE / POSTURE

J'apprends les gestes
pour pousser et aller
au sol correctement
(dos plat, roulade,
marche à 4 pattes).

THÉMATIQUES AU CHOIX



HABILETÉS MAINS / PIEDS

Je ramasse, j'attrape
et j'envoie le ballon
à un partenaire.
Je conduis des deux
pieds le ballon au sol
et le tape de volée.



RÈGLES DU JEU

Je sais ce que j'ai le droit
de faire ou non. Je connais
les règles du plaquage,
de la marque, de l'en-
avant, de la remise en jeu.



LECTURE DU JEU

Je porte le ballon
et j'avance dans
les espaces libres
pour aller marquer.

MESSAGES DE L'ÉDUCATEUR

ANNÉE 1





Une fois
ta 1^{re} année M8
validée, colle ici
l'autocollant.

ANNÉE 2





Une fois
ta 2^e année M8
validée, colle ici
l'autocollant.

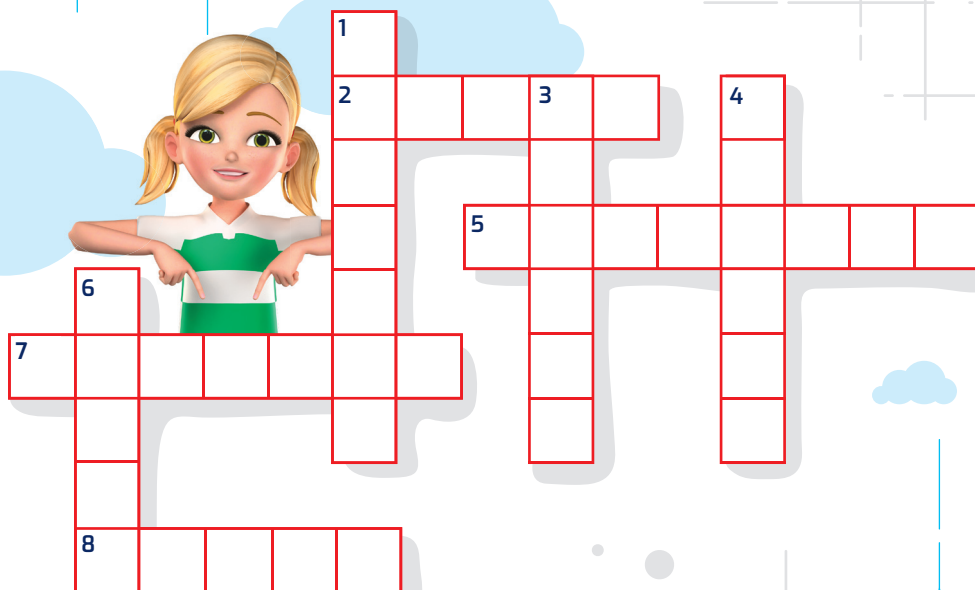


➤ Parents, accédez par ici à la grille
des compétences M8.

MOTS CROISÉS

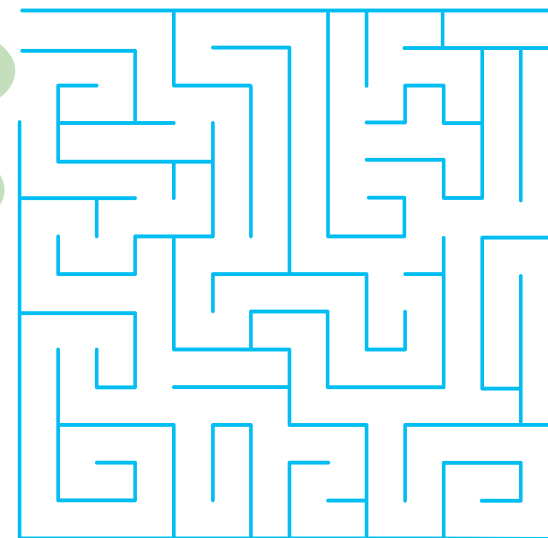
Aide Zoé à compléter la grille !

- 1 Petit embout se trouvant sous ta semelle de chaussure
- 2 Ton sport préféré
- 3 De forme ovale, il est très utile pour jouer au rugby !
- 4 Ensemble de joueurs du même camp
- 5 Action de faire tomber le porteur du ballon
- 6 Geste technique pour transmettre le ballon
- 7 Vêtement que l'on porte pour jouer
- 8 On le marque quand on aplatit le ballon dans l'en-but adverse



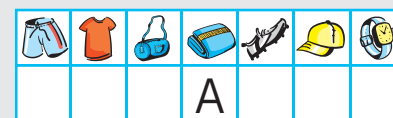
Aide Gaby à aplatir entre les poteaux.

LABYRINTHE



MOTS CODÉS

Chaque dessin représente toujours la même lettre. Inscris les lettres qui manquent dans les cases vides et trouve la citation.



AUTOCOLLANTS



M6
Page 7



Validation des années
Pages 6, 9, 13 ou 15



Nos régions
Rugby

Pages 18 et 19



En M10, tu auras 3 thématiques obligatoires à valider chaque année + une au choix en Année 1 et deux au choix en Année 2. Continue de t'entraîner tout en prenant du plaisir !



THÉMATIQUES OBLIGATOIRES

Année 1



Année 2



ÉTAT D'ESPRIT

J'accepte les différences, je me dépasse et je prends des initiatives pour les autres et pour moi.

Année 1



Année 2



PLAQUAGE

J'engage la bonne épaule avec la tête du bon côté pour faire tomber le plus rapidement possible (serrer les bras, pousser sur les jambes).

Année 1



Année 2



POUSSÉE / POSTURE

J'apprends les bonnes postures pour être équilibré dans différentes situations (gagner le ballon, se relever, tomber au sol, pousser).

THÉMATIQUES AU CHOIX

Année 1



Année 2



HABILETÉS MAINS / PIEDS

Je passe le ballon à un partenaire en mouvement des deux côtés. J'apprends les différentes techniques de jeu au pied ainsi que le coup franc pour remettre en jeu.

Année 1



Année 2



RÈGLES DU JEU

Je connais les différentes lignes de hors-jeu associées à : la touche, la mêlée, au ruck et au maul.

Année 1



Année 2



LECTURE DU JEU

Je prends en compte mes adversaires et mes partenaires proches pour pouvoir faire avancer le ballon et marquer.

MESSAGES DE L'ÉDUCATEUR

ANNÉE 1



Une fois ta 1^{re} année M10 validée, colle ici l'autocollant.



ANNÉE 2



Une fois ta 2^e année M10 validée, colle ici l'autocollant.



➤ Parents, accédez par ici à la grille des compétences M10.



Ton parcours se poursuit, en M12 tu devras valider 3 thématiques obligatoires chaque année + une au choix en Année 1 et deux au choix en Année 2. Continue de progresser et d'apprendre sur et en dehors du terrain !



THÉMATIQUES OBLIGATOIRES

Année 1



ÉTAT D'ESPRIT

Année 2



Je deviens plus autonome et acteur de la vie de groupe tout en maîtrisant mes émotions.

Année 1



PLAQUAGE

Année 2



J'engage la bonne épaule avec la tête du bon côté pour faire tomber le plus rapidement possible en gagnant du terrain (serrer les bras, pousser sur les jambes).

Année 1



POUSSÉE / POSTURE

Année 2



J'apprends les techniques appropriées de poussée (mêlée, gain du ballon). Je suis capable de me déplacer debout et au sol. J'annonce les commandements en mêlée.

THÉMATIQUES AU CHOIX

Année 1



HABILITÉS MAINS / PIEDS

Année 2



Je suis capable d'adresser une passe des deux côtés à un partenaire. J'apprends les techniques de jeu au pied dans la course et je me familiarise avec le mauvais pied.

Année 1



RÈGLES DU JEU

Année 2



Je connais et j'applique correctement les règles du jeu en tant que joueur et arbitre.

Année 1



LECTURE DU JEU

Année 2



Je suis capable de me replacer (jeu sans ballon). Je fais un choix entre donner, garder ou percer.

MESSAGES DE L'ÉDUCATEUR

ANNÉE 1



Une fois ta 1^{re} année M12 validée, colle ici l'autocollant.

ANNÉE 2



Une fois ta 2^e année M12 validée, colle ici l'autocollant.



Parents, accédez par ici à la grille des compétences M12.

JEUX NUMÉRIQUES



Avec Orange, partenaire des Écoles de Rugby, apprends en t'amusant à déjouer les pièges du numérique.



MOTS MÊLÉS

Connais-tu les pièges d'Internet ? Aide Zoé à trouver les mots cachés dans la grille. Les mots peuvent être lus de gauche à droite ou bien de haut en bas.

Challenge
Cookies
Espion
Fake news
Inconnu
Moqueries
Mot de passe
Pirate
Pseudo
Rumeur
Spam
Virus

T	C	X	N	L	A	A	U	U	N	H	G	I	T
T	H	L	M	Y	D	U	Y	T	K	A	B	K	R
M	A	D	L	W	T	V	K	S	N	B	I	X	S
O	L	M	O	T	D	E	P	A	S	S	E	I	A
Q	L	B	R	X	E	P	I	R	A	T	E	H	W
U	E	Q	U	G	S	R	R	T	F	R	O	Q	X
E	N	S	M	N	P	H	I	X	H	Q	U	B	J
R	G	A	E	B	I	P	S	E	U	D	O	C	T
I	E	I	U	K	O	F	A	K	E	N	E	W	S
E	T	F	R	E	N	C	O	O	K	I	E	S	V
S	S	C	J	C	N	T	Q	P	C	Q	Z	F	I
J	E	U	M	A	A	W	I	A	U	W	I	Z	R
X	X	T	F	M	I	U	I	N	C	O	N	N	U
U	M	W	X	Z	K	S	P	A	M	Y	V	X	S

Conseils

Sur un terrain de rugby, comme sur Internet, tu peux rencontrer des pièges. Comme Zoé, apprends à les repérer et à t'en protéger. Et n'hésite pas à demander de l'aide à un adulte.

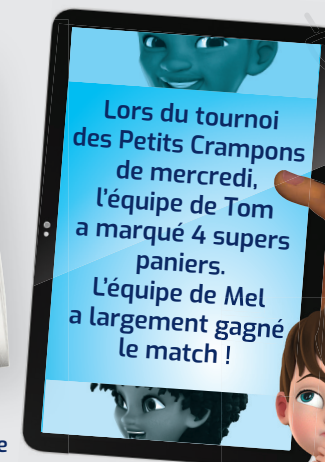


Parents par ici
pour des conseils

bienvivredigital.orange.fr

JEU DES ERREURS

Une publication a été diffusée sur un réseau social à propos du Tournoi des Petits Crampons. Celle-ci ne semble pas correspondre au résumé de la feuille de score. Entoure les erreurs cachées dans la publication.



Conseils

Derrière certaines publications se cache peut-être une fausse information. Alors, ne crois pas n'importe quoi. Aiguise ton sens de l'observation et vérifie tes sources pour déjouer les pièges des "fake news".

La bonne réponse : "Lors du tournoi des Petits Crampons de dimanche, l'équipe de Tom a marqué 4 supers essais. L'équipe de Mel a perdu le match."

MOT DE PASSE

Gaby cherche un nouveau mot de passe pour se créer un espace personnel sur le site de son club de rugby. Aide-le à choisir le plus sécurisé parmi ces propositions :



Conseils

Pour un mot de passe en béton, mémorise une phrase codée, facile à retenir, avec au moins 12 caractères de 4 types différents (majuscules, minuscules, chiffres, caractères spéciaux). Comme ton pseudo, il ne devra contenir aucune information personnelle (prénom, date de naissance), sinon gare aux pirates.

La bonne réponse : JadOreLeRugby!

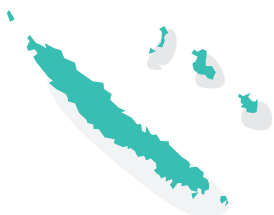
NOS RÉGIONS RUGBY



Pour ne rien oublier de tes années École de Rugby et garder des souvenirs, colle les autocollants des endroits où tu es allé(e) avec ton club.



La Réunion



Nouvelle-Calédonie



Martinique



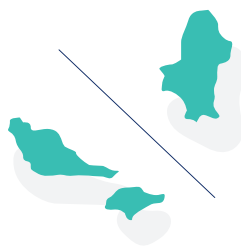
Guadeloupe



Guyane



Mayotte



Wallis-et-Futuna



Polynésie française



Saint-Pierre-et-Miquelon

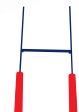


Corse

LÉGENDE



Mes tournois



Mon École de Rugby



FFR

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE RUGBY
3-5 rue Jean de Montaigu
91460 Marcoussis

ffr.fr